

Plan lekcji dla kl. IV – INFORMATYKA

od. 23.03.-27.03.2020r.

Temat: Niech wygra najlepszy. Jak policzyć punkty w programie Scratch.

Zainstalować program Scratch2 (jest programem darmowym) z internetu kto nie ma.

Proszę wykonać pracę (podręcznik strona 88-94).

Po zakończonej pracy sprawdzić czy działa, czy dobrze liczy, zrobić zdjęcie i wysłać do sprawdzenia na wskazany adres.

Praca będzie oceniona (brak pracy też).

Do poćwiczenia: podręcznik strona 96 zad. 1, 2

E-mail: zbilew@szkolatymien.pl

Czas do 27 marca 2020r.

Uwagi dla rodziców:

-proszę dopilnować terminu,

-proszę, aby uczniowie wykonali sami prace bez pomocy.

Powodzenia czwartaki. Miłej zabawy 😊👉👋